

FICHE DE POSTE

Intitulé du poste	POSTE 2 : Responsable développement app et identification
Structure d'accueil	Animall.
Lieu de travail	"Locaux Animall", en présentiel et en groupe ou non
Quotité de travail	
Date de prise de fonction	Après les votes

Description de la structure d'accueil, du projet et de la Mission principale au sein du projet	Animall. est un dispositif numérique d'identification, de recensement et de collection faunistique collaboratif. Il repose sur 3 piliers clés : L'identification précise de la faune avec utilisation d'IA + métadonnées ; Le transfert des données de capture aux instituts de recherche intéressés + scan de l'individu pour obtenir des données précises ; La mission principale consiste à développer l'application mobile Animall et le système d'identification des espèces									
Activités essentielles	Concevoir l'application mobile // Intégrer une IA de reconnaissance d'images et l'entraîner avec du deep learning + apprentissage de base de données // Mettre en place la fonction de scan anatomique des individus									
Contraintes particulières	Atteindre une fiabilité d'identification la plus élevée possible									
Hygiène et sécurité	<div>Expositions aux risques :</div> <table><tr><td>Chimiques (produits irritants, corrosifs, toxiques...)</td><td>Non</td></tr><tr><td>Biologiques (bactéries, parasites, toxines, virus...)</td><td>Non</td></tr><tr><td>Physiques (rayonnements ionisants et non ionisants, champs)</td><td>Non</td></tr><tr><td>Techniques (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur, ...)</td><td>Non</td></tr></table> <div>Autre(s) risque(s) : à préciser :</div>		Chimiques (produits irritants, corrosifs, toxiques...)	Non	Biologiques (bactéries, parasites, toxines, virus...)	Non	Physiques (rayonnements ionisants et non ionisants, champs)	Non	Techniques (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur, ...)	Non
Chimiques (produits irritants, corrosifs, toxiques...)	Non									
Biologiques (bactéries, parasites, toxines, virus...)	Non									
Physiques (rayonnements ionisants et non ionisants, champs)	Non									
Techniques (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur, ...)	Non									
Compétences requises	Programmer sur mobile // Gérer l'IA et machine learning/ deep learning // Créer et gérer une base de données ----- Intérêts Particuliers : Travail d'équipe et en collaboration avec les autres pôles du projet // Communiquer // Informatique // Développement // Programmation // Connaissances scientifiques									